

LAPORAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN
IMPLEMENTASI FITUR *SEARCH* PADA WEBSITE PARIWISATA
EXPLORE SULUT

Oleh :

Elizabeth Graseylla Ruus

17101106038



PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS SAM RATULANGI
MANADO
2020

LAPORAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN

IMPLEMENTASI FITUR *SEARCH* PADA WEBSITE PARIWISATA
XPLORE SULUT

Elizabeth Graseylla Ruus

17101106038

Praktek Kerja Lapangan

Sebagai salah satu syarat untuk memperoleh
Sarjana Komputer Pada Program Studi Sistem Informasi

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS SAM RATULANGI

MANADO

2020

Judul : Implementasi Fitur *SEARCH* pada Website Pariwisata Xplore Sulut

Nama : Elizabeth Graseylla Ruus

NIM : 17101106038

**Lokasi : Command Center Dinas Komunikasi, Informatika, Persandian, dan Statistik
Daerah Provinsi Sulawesi Utara**

Waktu : 9 Desember 2019 – 30 Januari 2020

**Menyetujui,
Komisi Pembimbing**

Dosen Pembimbing Lapangan



**Yohanes A.R Langi, S.Si, M.Si
NIP : 199006132005011001**

**Pembimbing Lapangan
Kepala Seksi Pemberdayaan Teknologi
dan Informatika Bidang Penyelenggaraan
E-Pemerintah Dinas Kominfo Sulut**



**Anugrah Kristian Mangare, S.Kom
NIP : 198401082010011002**

Mengetahui

Dekan FMIPA UNSRAT



**Prof. Dr. Benny Pinontoan, M.Sc
NIP: 196606041995121001**

Ketua Jurusan Matematika



**Dr. Nelson Nainggolan, M.Si
NIP : 196703091996031001**

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Kuasa karena hanya berkat dan pertolongan-Nya, penulis dapat menyelesaikan laporan Praktek Kerja Lapangan (PKL) dengan judul “Implementasi Fitur *SEARCH* pada Website Pariwisata Xplore Sulut”.

Pelaksanaan sampai dengan penyusunan laporan PKL ini tidak lepas dari bimbingan, bantuan dan motivasi dari berbagai pihak. Disampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Prof. Dr. Benny Pinontoan, M.Sc selaku Dekan Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Sam Ratulangi Manado.
2. Dr. Nelson Nainggolan, M.Si selaku Ketua Jurusan Matematika FMIPA UNSRAT.
3. Altien Jonathan Rindengan, S.Si, M.kom selaku Koordinator Program Studi Sistem Informasi FMIPA UNSRAT.
4. Yohanes A.R Langi, S.Si, M.Si selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan masukan selama penyusunan laporan ini.
5. Bapak Christiano Edwin Talumepa, S.H, M.si selaku Kepala Dinas Komunikasi, Informatika, Persandian, dan Statistik Daerah Provinsi Sulawesi Utara.
6. Bapak John Fitzgerald Rembet, S.H, M.si selaku Kepala Bidang Penyelenggaraan E-Government pada Dinas Komunikasi, Informatika, Persandian, dan Statistik Daerah Provinsi Sulawesi Utara.
7. Bapak Anugrah Kristian Mangare, S.Kom selaku Kepala Seksi Pemberdayaan Teknologi dan Informatika Bidang Penyelenggaraan E-Pemerintahan Dinas Komunikasi, Informatika, Persandian, dan Statistik Daerah Provinsi Sulawesi Utara sekaligus Pembimbing Lapangan PKL.
8. Kak Ferdinand Nelwan selaku Tenaga Ahli yang sudah banyak membantu mengarahkan pembuatan tugas website.
9. Seluruh Pegawai dan Tenaga Ahli Command Center ODSK Prov. Sulut yang sudah menolong selama jalannya Praktek Lapangan
10. Orang tua dan semua keluarga yang telah memberikan dukungan materi, doa, dan motivasi.

11. Dioko, Juan, Samuel, Riko, dan teman-teman program studi sistem informasi angkatan 2017 yang sudah membantu dan memberikan semangat dalam menyelesaikan laporan.
12. Semua pihak yang telah membantu selama kegiatan PKL sampai penyusunan laporan ini.

Kiranya Tuhan menyertai dan memberkati serta membalas kebaikan yang lebih besar dari yang telah diberikan selama ini. Penulis menyadari akan keterbatasan sehingga diharapkan saran, masukan dan kritikan yang membangun demi kesempurnaan laporan ini.

Manado, 14 Februari 2020

Elizabeth Graseylla Ruus

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR TABEL	v
DAFTAR GAMBAR	vi
BAB I	7
PENDAHULUAN	7
1.2 Rumusan Masalah	8
1.3 Tujuan	8
1.4 Lokasi dan Periode PKL	8
BAB II	9
TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Sejarah Dinas Komunikasi, Informatika, Persandian, dan Statistik Daerah Provinsi Sulawesi Utara	9
2.2 Tugas dan Fungsi Dinas Komunikasi, Informatika, Persandian, dan Statistik Daerah Provinsi Sulawesi Utara	9
2.3 Susunan Organisasi Dinas Komunikasi, Informatika, Persandian, dan Statistik Daerah Provinsi Sulawesi Utara	10
2.4 Uraian Tugas Susunan Organisasi Dinas Komunikasi, Informatika, Persandian, dan Statistik Daerah Provinsi Sulawesi Utara	11
2.5 Tata Kerja	16
2.6 Website	17
2.7 Jenis-jenis Website	17
2.8 Elemen Dasar Web	18
2.9 Bahasa Pemrograman	19
2.10 Database	20
BAB III	21
PELAKSANAAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN	21
BAB IV	24
HASIL DAN PEMBAHASAN	24
4.1 Website XploreSulut	24

4.2	Implementasi Fitur <i>Search</i> pada Website XploreSulut	27
4.3	Pembahasan	31
BAB V	33
PENUTUP	33
5.1	Kesimpulan	33
5.2	Saran	33
DAFTAR PUSTAKA	vii
LAMPIRAN	viii

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1	Periode Praktek Kerja Lapangan	23
-----------	--------------------------------------	----

DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1	Tampilan Home pada Website.....	24
Gambar 4.2	Tampilan Informasi Destinasi Tempat Wisata	25
Gambar 4.3	Tampilan Maps Website.....	25
Gambar 4.4	Tampilan Admin	26
Gambar 4.5	Database.....	26
Gambar 4.6	Tampilan Home bagian Search Bar	27
Gambar 4.7	Coding Website.....	27
Gambar 4.8	Coding Website.....	28
Gambar 4.9	Coding Website.....	29
Gambar 4.10	Coding Website.....	29
Gambar 4.11	Coding Website.....	30

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Praktek Kerja Lapangan (PKL) merupakan suatu aktivitas dan kegiatan penerapan ilmu yang diperoleh mahasiswa selama berada di bangku perkuliahan. Pada dasarnya, yang menjadi lokasi/tempat Praktek Kerja Lapangan yaitu lembaga-lembaga yang memiliki keterkaitan dengan bidang studi yang ditempuh di bangku kuliah. Baik dalam lingkup lembaga pemerintahan seperti Bank Sentral, BUMN, BUMD, Departemen Keuangan, maupun lembaga-lembaga non pemerintahan yang dapat berupa Bank Swasta, Perusahaan Swasta, dan lain-lain. Praktek Kerja Lapangan akan menambah kemampuan untuk mengamati, mengkaji, serta menuangkan teori yang didapat pada kenyataan yang terjadi di lapangan. Hal ini dapat meningkatkan kualitas manajemen mahasiswa dalam mengamati permasalahan dan persoalan yang terjadi di kehidupan nyata. Praktek Kerja Lapangan sangat penting bagi mahasiswa guna mempersiapkan diri untuk menghadapi dunia kerja setelah masa kuliah berakhir. Teori yang didapat dalam perkuliahan tidak akan cukup tanpa dibekali langsung dengan pengalaman menjalani praktek di dunia kerja yang sesungguhnya. Praktek Kerja Lapangan merupakan salah satu persyaratan wajib yang harus diikuti oleh setiap mahasiswa Program Studi Sistem Informasi Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Sam Ratulangi Manado sebelum memperoleh gelar kesarjanaannya.

Dinas Komunikasi, Informatika, Persandian, dan Statistik Daerah Provinsi Sulawesi Utara mempunyai tugas melaksanakan urusan pemerintahan daerah berdasarkan asas otonomi dan tugas pembantuan di bidang Komunikasi, Informatika, Persandian, dan Statistik. Di Dinas Kominfo Sulut terdapat bagian E-Government, dan didalamnya terdapat Command Center Organised Data With Smart Knowledge yang berfungsi untuk mengintegrasikan seluruh data kelembagaan provinsi Sulawesi Utara.

1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana hubungan antara materi kuliah dengan pekerjaan di Command Center ODSK Dinas Komunikasi, Informatika, Persandian, dan Statistik Daerah Provinsi Sulawesi Utara?
2. Bagaimana cara mengimplementasikan fitur search pada website pariwisata Xplore Sulut?

1.3 Tujuan

Adapun tujuan dari penulisan laporan ini adalah sebagai berikut :

1. Salah satu prasyarat kelulusan di Fakultas MIPA UNSRAT.
2. Mengetahui mekanisme kerja yang dilakukan di CC ODSK Sulut dalam menunjang teknologi di daerah.
3. Mendapatkan pengalaman secara langsung dalam menjalani Praktek Kerja Lapangan di Command Center ODSK Sulut.
4. Berpartisipasi dalam proses kerja serta membangun komunikasi dan kerja sama yang baik.
5. Turut ikut serta dalam memajukan teknologi di provinsi Sulut.

1.4 Lokasi dan Periode PKL

- Pelaksanaan PKL :Dinas Komunikasi, Informatika, Persandian, dan Statistik Daerah Provinsi Sulawesi Utara
- Mulai PKL – Selesai : 9 Desember 2019 – 30 Januari 2020
- Jam Kerja : 07.45 – 04.45
- Tempat : Command Center ODSK Sulut

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Sejarah Dinas Komunikasi, Informatika, Persandian, dan Statistik Daerah Provinsi Sulawesi Utara

Dinas Komunikasi, Informatika, Persandian, dan Statistik Daerah Provinsi Sulawesi Utara disahkan pada tanggal 14 November 2016, berdasarkan Undang-Undang no.66 Tahun 2016, berdasarkan ketentuan Pasal 4 Peraturan Daerah Provinsi Sulawesi Utara Nomor 4 Tahun 2016.

Kedudukan Dinas Kominfo merupakan unsur pelaksana urusan, yang berkedudukan dibawah dan bertanggung jawab kepada Gubernur melalui Sekertaris Provinsi Daerah. Dinas Kominfo ini dipimpin oleh Kepala Dinas Daerah Provinsi yang mempunyai kedudukan dibawah dan bertanggung jawab kepada Gubernur melalui Sekertaris Daerah Provinsi.

2.2 Tugas dan Fungsi Dinas Komunikasi, Informatika, Persandian, dan Statistik Daerah Provinsi Sulawesi Utara

Dinas Komunikasi, Informatika, Persandian, dan Statistik Daerah Provinsi mempunyai tugas yang bertujuan untuk melaksanakan urusan pemerintahan daerah yang berdasarkan asas otonomi dan tugas pembantuan didalam bidang Komunikasi, Informatika, Persandian dan Statistik.

Yang menjadi fungsi dari Dinas Komunikasi, Informatika, Persandian, dan Statistik Daerah Provinsi atau dengan singkatan Dinas Kominfo antara lain :

1. Perumusan dan Pelaksanaan kebijakan komunikasi informatika persandian dan statistik daerah;
2. Mengkoordinasikan dan mengintegrasikan penyelenggara informasi dan komunikasi publik;
3. Perumusan dan pelaksanaan kebijakan koordinasi dan integrasi untuk penyelenggaraan e-govemment pemerintahan daerah;
4. Perumusan dan pelaksanaan kebijakan koordinasi penyelenggaraan persandian daerah;

5. Perumusan dan pelaksanaan kebijakan koordinasi dan integrasi pelaksanaan urusan pemerintahan dan pelayanan publik berbasis teknologi komunikasi dan informasi;
6. Pelaksanaan evaluasi dan pelaporan sesuai dengan lingkup tugasnya;
7. Pelaksanaan administrasi dinas sesuai dengan lingkup tugasnya;
8. Pelaksanaan fungsi lain yang diberikan oleh pimpinan.

Dinas Komunikasi, Informatika, Persandian, dan Statistik Daerah Provinsi Sulawesi Utara merupakan Dinas Komunikasi, Informatika, Persandian, dan Statistik Daerah Provinsi Tipe B untuk mewadahi pelaksanaan fungsi Dinas Daerah Provinsi dengan beban kerja yang sedang.

2.3 Susunan Organisasi Dinas Komunikasi, Informatika, Persandian, dan Statistik Daerah Provinsi Sulawesi Utara

Dinas Komunikasi, Informatika, Persandian, dan Statistik Daerah Provinsi Sulawesi Utara terdiri dari :

- a. Sekertariat membawahkan :
 - 1) Sub Bagian Umum dan kepegawaian
 - 2) Sub Bagian Perencanaan dan Keuangan
- b. Bidang Komunikasi dan Informasi Publik membawahkan :
 - 1) Seksi Pengelolaan Komunikasi dan Informasi Publik
 - 2) Seksi Kemitraan Komunikasi dan Informasi Publik
 - 3) Seksi Pengelolaan Data Statistik
- c. Bidang Penyelenggaraan E-Government membawahkan :
 - 1) Seksi Pemberdayaan Teknologi dan Informatika
 - 2) Seksi Infrastruktur dan Teknologi Informatika
 - 3) Seksi Pengembangan Aplikasi
- d. Bidang Persandian membawahkan :
 - 1) Seksi Tata Kelola Persandian
 - 2) Seksi Operasional Pengamanan Persandian
 - 3) Seksi Pengawasan dan Evaluasi Penyelenggara Persandian.

Bagian struktur Dinas Komunikasi, Informatika, Persandian, dan Statistik Daerah Provinsi Sulawesi Utara Tipe B sebagaimana yang tercantum dalam lampiran merupakan bagian yang tidak terpisahkan dari peraturan Gubernur.

2.4 Uraian Tugas Susunan Organisasi Dinas Komunikasi, Informatika, Persandian, dan Statistik Daerah Provinsi Sulawesi Utara

Berikut ini adalah Uraian Tugas dari Susunan Organisasi Dinas Komunikasi, Informatika, Persandian, dan Statistik Daerah Provinsi :

- Kepala Dinas, mempunyai tugas antara lain ;
 - a. Perumusan kebijakan teknis di Bidang Komunikasi, Informatika, Persandian dan Statistik,
 - b. Penyusunan perencanaan, pengoordinasian, pembinaan, pengendalian, dan evaluasi pelaksanaan tugas,
 - c. Penyelenggaraan urusan, pengoordinasian, pembinaan, pengendalian, dan evaluasi pelaksanaan tugas;
 - d. Penyelenggaraan urusan administrasi kesekretariatan;
 - e. Penyelenggaraan urusan di bidang komunikasi dan informasi publik;
 - f. Penyelenggaraan urusan di bidang e-govemment;
 - g. Penyelenggaraan urusan di bidang persandian;
 - h. Penyelenggaraan urusan kelompok jabatan fungsional,
 - i. Pelaporan pelaksanaan tugas kepada Gubernur melalui Sekertaris Daerah; dan
 - j. Melaksanakan tugas lain yang diberikan oleh pimpinan.
- Sekertariat, dipimpin oleh seorang sekretaris, mempunyai tugas penyelenggaraan pelayanan administrasi umum dan kepegawaian, perencanaan dan keuangan serta tugas lainnya yang diberikan oleh pimpinan. Agar terlaksananya semua tugas tersebut, Sekertariat memiliki fungsi :
 - a. Pengoordinasian, sinkronisasi dan integrasi pelayanan administrasi,
 - b. Penyusunan perencanaan operasional dan pelaporan kegiatan,
 - c. Penyelenggaraan urusan umum dan kepegawaian,
 - d. Penyelenggaraan urusan perencanaan, keuangan, dan pelaporan, dan

e. Pelaksanaan fungsi lain yang diberikan oleh pimpinan.

Seperti yang dituliskan dalam susunan organisasi Dinas Komunikasi, Informatika, Persandian, dan Statistik Daerah Provinsi, Sekertariat membawahkan Sub Bagian Umum dan Kepegawaian dan Sub Bagian Perencanaan, Keuangan dan Pelaporan. Berikut ini adalah tugas dari :

- Sub Bagian Umum dan Kepegawaian
 - a. Menyiapkan, menyusun, meneliti dan mengoordinasian bahan penyusunan peraturan perundang-undangan;
 - b. Menyiapkan bahan pertimbangan hukum, melaksanakan teelahan hukum dan melakukan bantuan hukum;
 - c. Menyiapkan bahann kebijakan dalam rangka peneggakkan hukum;
 - d. Melaksanakan sosialisasi dan dokumentasi hukum;
 - e. Menyiapkan dan menyusun formulir isian database kepegawaian;
 - f. Menyelenggarakan administrasi kenaikan pangkat, pemindahan, pemberhentian, gaji berkala, kartu pegawai, KARIS/KARSU, ASKES, TASPEN, NPWP, dan pengolahan administrasi kepegawaian lainnya, sesuai ketentuan peraturan perundang-undangan yang berlaku;
 - g. Melaksanakan evaluasi kehadiran dan administrasi kinerja dalam pemberian tunjangan, mengusulkan penerimaan penghargaan, cuti, sumpah/janji, pengembangan dan kesejahteraan pns;
 - h. Menyusun dan mengordinasikan rencana kegiatan ketatausahaan umum perkantoran;
 - i. Melaksanakan dan mengatur fasilitas rapat, pertemuan dan upacara serta melakukan kegiatan keprotokolan dan administrasi perjalanan dinas;
 - j. Melaksanakan pemelihara kebersihan, keindahan, keamanan dan keterlibatan kantor;
 - k. Menyiapkan dan menyusun daftar inventaris asset, arsip dan dokumentasi;
 - l. Merencanakan dan melaksanakan pengadaan peralatan rumah tangga dinas;
 - m. Melaksakan tugas lain yang diberikan pimpinan.
- Sub Bagian Perencaan, Keuangan, dan Pelaporan :
 - a. Mengoordinasikan penyusunan progam dan anggaran;

- b. Menganalisa dan menyusun rumusan penyelenggara perencanaan program dan anggaran;
 - c. Menyiapkan, menyusun, mengolah, meneliti, laporan akuntabilitas capaian kinerja dan keuangan;
 - d. Melaksanakan administrasi keuangan meliputi verifikasi, pembukuan, pembendaharaan dan gaji;
 - e. Menyusun dan melakukan usul perubahan anggaran;
 - f. Melaksanakan pengendalian anggaran, penerimaan kas, pengeluaran kas, investasi dan utang piutang;
 - g. Menyiapkan monitoring dan evaluasi penatausahaan perencanaan dan keuangan;
 - h. Menyiapkan pengembangan sistem dan prosedur akuntansi, dan
 - i. Melaksanakan tugas lain yang diberikan oleh pimpinan.
- Bidang Komunikasi dan Informasi Publik mempunyai tugas pokok pengelolaan komunikasi publik, serta pengelolaan informasi publik, kemitraan komunikasi dan informasi publik, pengelolaan data statistik serta tugas lainnya yang diberikan oleh pimpinan.

Seperti yang dituliskan dalam susunan organisasi Dinas Komunikasi, Informatika, Persandian, dan Statistik Daerah Provinsi, Bidang Komunikasi dan Informasi Publik membawahkan Seksi Pengelolaan Komunikasi dan Informasi Publik, Seksi Kemitraan Komunikasi dan Informasi Publik dan Seksi Pengelolaan Data Statistik.

Berikut ini adalah tugas dari :

- Seksi Pengelolaan Komunikasi dan Informasi Publik
 - a. Perumusan dan Pelaksanaan kebijakan bidang komunikasi dan informasi publik;
 - b. Pelaksanaan perencanaan komunikasi dan informasi publik;
 - c. Pengoordinasian pelaksanaan komunikasi dan informasi publik;
 - d. Penyelenggaraan informasi urusan pengelolaan komunikasi dan informasi publik
 - e. Penyelenggaraan urusan kemitraan komunikasi dan informasi publik;
 - f. Penyelenggaraan urusan pengelolaan data statistik;

g. Pelaksanaan tugas lain yang diberikan oleh pimpinan;

- Seksi Pengelolaan Komunikasi dan Informasi Publik

- a. Menganalisa hasil monitoring isu publik di media (media massa, media social, dan media tradisional);
- b. Menganalisa hasil pengumpulan pedapat umum (polling);
- c. Menyusun hasil pengolahan aduan masyarakat;
- d. Merancang strategi komunikasi dan informasi publik melalui sosialisasi/forum tatap muka;
- e. Merancang kerangka acuan dan target audiens pengelolaan komunikasi dan informasi publik melalui sosialisasi/forum tatap muka;
- f. Merancang dan menganalisa materi dan bahan untuk pengelolaan komunikasi dan informasi publik melalui sosialisasi/forum tatap muka;
- g. Melaksanakan pengelolaan komunikasi dan informasi publik melalui sosialisasi/forum tatap muka;
- h. Membantu kementerian komunikasi dan informatika dalam penyelenggaraan sosialisasi/forum tatap muka bimbingan teknis di daerah Provinsi Sulawesi Utara;
- i. Membuat laporan pelaksanaan pengelolaan komunikasi dan informasi publik melalui sosialisasi/forum tatap muka;
- j. Merencanakan pengumpulan dan pengelolaan informasi publik;
- k. Menganalisis pendokumentasian dan penklasifikasian dan informasi publik;
- l. Membuat konsep pelayanan informasi publik;
- m. Menyiapkan instrument (kuisisioner/alat bantu) pengumpulan dan klasifikasi data informasi kebijakan;
- n. Menganalisis data informasi kebijakan;
- o. Menyusun hasil pemantauan tema kampanye kebijakan pemerintah;
- p. Membuat pedoman teknis pelaksanaan diseminasi informasi kebijakan melalui media pemerintah daerah dan non peemerintah daerah berdasarkan strategi komunikasi;

- q. Menyusun konsep pelaksanaan diseminasi informasi kebijakan pemerintah melalui media pemerintah daerah dan non pemerintah daerah berdasarkan strategi komunikasi;
- r. Melaksanakan diseminasi informasi kebijakan melalui media pemerintah daerah dan non daerah;
- s. Membuat konsep diseminasi informasi kebijakan melalui media pemerintah daerah dan non daerah;
- t. Melaksanakan tugas lain yang diberikan oleh pimpinan.
- Seksi Kemriaan Komunikasi dan Informasi Publik
 - a. Menyiapkan instrumen pengumpulan dan klasifikasi data informasi untuk pameran
 - b. Melakukan koordinasi dalam rangka pengumpulan dan integrasi program kegiatan di instansi pemerintah daerah yang dipublikasikan dan didokumentasikan;
 - c. Menyediakan informasi publik melalui media center;
 - d. Menyediakan informasi publik untuk disebarluaskan melalui pertunjukan rakyat;
 - e. Membuat konsep pengolahan informasi/kebijakan nasional dan daerah berdasarkan prioritas tema kampanye;
 - f. Membuat konsep pengemasan ulang konten nasional menjadi konten daerah berdasarkan prioritas tema kampanye;
 - g. Membuat konsep pembuatan konten daerah berdasarkan prioritas tema kampanye;
 - h. Merancang strategi komunikasi melalui media pemerintah daerah dan pemerintah non daerah;
 - i. Membuat konsep pelaksanaan program dialog interaktif melalui media elektronik;
 - j. Membuat konsep dan menganalisis pengelolaan komunikasi melalui media cetak pemerintah daerah (majalah/tabloid);
 - k. Menyiapkan Standar Operasional Prosedur (SOP) pengumpulan dan pengintegrasian serta penyampaian informasi program kegiatan pemerintah daerah;

- l. Membuat konsep dan menganalisis pengelolaan saluran komunikasi public milik pemerintah daerah (media internal seperti blog dan bulletin);
 - m. Mengembangkan penguatan hubungan dan integrasi dengan media (media relations);
 - n. Membuat press release;
 - o. Mengembangkan penguatan hubungan dengan masyarakat melalui badan koordinasi hubungan masyarakat (bakohumas);
 - p. Mengembangkan penguatan hubungan dengan masyarakat melalui kelompok informasi dengan masyarakat;
 - q. Membuat konsep pelaksanaan konferensi pers dan kunjungan jurnalistik;
 - r. Melaksanakan tugas lain yang diberikan oleh pimpinan.
- Seksi Pengelolaan Data Statistik
 - a. Mengoordinasikan pengelolaan data statistic lingkup pemerintahan daerah
 - b. Mengoordinasikan dan integrasi pengumpulan pengelolaan data statistik, atas pelaksanaan program dan fisik prasarana dalam rangka pembangunan daerah.
 - c. Menyusun dan mengelola, membuat serta mempublikasikan dokumentasi data statistik hasil pelaksanaan program dan kegiatan pemerintahan dan pembangunan daerah;
 - d. Melaksanakan tugas lain yang diberikan oleh pimpinan.

2.5 Tata Kerja

Dalam pelaksanaan tugas setiap pimpinan unit organisasi dan kelompok tenaga fungsional wajib menerapkan prinsip koordinasi, integrasi, dan sinkronasi baik di dalam lingkungan masing-masing maupun antar satuan organisasi di lingkungan Pemerintah Daerah serta dengan instansi lain diluar Pemerintah Daerah sesuai dengan tugas masing-masing. Setiap pimpinan satuan organisasi wajib mengawasi setiap bawahannya masing-masing dan bila terjadi adanya penyimpangan agar kiranya wajib mengambil langkah-langkah yang diperlukan sesuai dengan peraturan undang-undang yang ada.

Pimpinan organisasi juga bertanggung jawab memimpin serta mengoordinasikan bawahannya masing-masing dan turut serta memberikan bimbingan dan petunjuk bagi pelaksanaan tugas bawahannya. Seorang pimpinan juga harus wajib mengikuti dan mematuhi petunjuk serta bertanggung jawab kepada atasan masing-masing dan menyiapkan laporan berkala sesuai dengan ketepatan waktu yang ditentukan. Setiap laporan yang diterima oleh pimpinan, satuan organisasi dari bawahannya wajib diolah dan dipergunakan sebagai bahan bertujuan untuk penyusunan laporan lebih lanjut dan untuk memberikan petunjuk kepada bawahannya.

Dalam penyampaian setiap laporan kepada masing-masing atasan, harus adanya tembusan laporan, dan tembusan wajib disampaikan kepada satuan organisasi lainnya secara fungsional yang mempunyai hubungan kerja. Dalam pelaksanaan tugas setiap pimpinan satuan organisasi dibawahnya, dan dalam rangka pembenaran bimbingan kepada bawahannya masing-masing, wajib diadakanya rapat secara berkala.

2.6 Website

Website pertama kali ditemukan oleh Sir Timothy John, Tim Berners-Lee. Pada tahun 1991 website terhubung dengan jaringan. Tujuan dibuatnya website pada saat itu yakni untuk mempermudah tukar menukar dan memperbaharui informasi kepada sesama peneliti di tempat mereka bekerja. Website dipublikasikan ke publik setelah adanya pengumuman dari CERN pada tanggal 30 april 1993. CERN menyatakan bahwa website dapat digunakan secara gratis oleh semua orang. Website adalah sebuah kumpulan halaman pada suatu domain di internet yang dibuat dengan tujuan tertentu dan saling berhubungan serta dapat diakses secara luas melalui halaman depan (home page) menggunakan sebuah browser menggunakan URL website.

2.7 Jenis-jenis Website

Jenis Website berikut ini berdasarkan *sifat atau bentuk* :

- **Website Statis**

Website statis merupakan website yang halamannya harus diedit secara manual untuk proses perubahan konten. Biasanya laman web statis menggunakan format HTML. Website statis memberikan informasi yang sama kepada semua pengunjung web. Sama halnya seperti brosur atau pamflet, website statis memberikan informasi yang konsisten dan standar untuk periode yang lama

- **Website Dinamis**

Website dinamis adalah website yang secara spesifik dirancang agar konten dan laman yang terdapat dalam website tersebut dapat diperbarui atau diubah secara berkala, mudah, dan otomatis. Format laman web dinamis ditulis dalam bahasa skrip, diantaranya adalah PHP, ASP, dan lainnya. Selain itu, konten website tidak disimpan langsung di laman webnya, akan tetapi disimpan di sebuah server basis data (database). Data tersebut ditampilkan dalam laman web dinamis dengan menggunakan bahasa skrip.

2.8 Elemen Dasar Web

- **Header**

Header di dalam laman website sebenarnya merujuk kepada dua hal yang berbeda. Header yang pertama adalah header laman website (user interface) dan yang kedua adalah header dokumen web. Header laman website merupakan bagian paling atas sebuah laman web yang berisi judul website, logo, dan navigasi. Dalam sebuah website, secara statis header selalu ada di tiap lamannya.

- **Content Section**

Content section menampung isi utama dari laman yang dibuka. Misalnya, jika di laman awal (index) sebuah website, content section akan berisi daftar artikel yang tersedia di website tersebut. Akan tetapi, bila laman artikel/post yang dibuka, content section akan menampilkan isi dari sebuah artikel. Pada umumnya, content section berisi judul artikel, tanggal publikasi artikel, penulis artikel, isi artikel, kategori, dan kata kunci.

- **Sidebar**

Sidebar adalah kolom sekunder yang ada di laman web selain kolom konten utama. Biasanya posisi sidebar ada di samping content section. Dalam sebuah laman web, sidebar bisa berada satu hingga dua, bisa di kedua sisi atau salah satu sisi. Di dalam sidebar kita bisa melihat menu navigasi atau fitur lain seperti tautan, artikel terbaru, atau teks biasa.

- **Footer**

Footer adalah bagian akhir dari laman web dan terletak di paling bawah. Sama halnya seperti header, footer bersifat statis; setiap laman memiliki footer yang sama. Hal-hal umum yang ada di dalam footer adalah keterangan hak cipta dan alamat organisasi.

2.9 Bahasa Pemrograman

- **PHP**

PHP adalah bahasa pemrograman yang sering disisipkan ke dalam HTML. PHP sendiri berasal dari kata Hypertext Preprocessor. Sejarah PHP pada awalnya merupakan kependekan dari Personal Home Page (Situs personal). PHP pertama kali dibuat oleh Rasmus Lerdorf pada tahun 1995. Bahasa pemrograman ini menggunakan sistem server-side. Server-side programming adalah jenis bahasa pemrograman yang nantinya script/program tersebut akan dijalankan/diproses oleh server. Kelebihannya adalah mudah digunakan, sederhana, dan mudah untuk dimengerti dan dipelajari.

- **CSS**

CSS berasal dari kata Cascading Style Sheet. CSS adalah bahasa pemrograman yang digunakan untuk mengatur style di dalam website atau bisa disebut dengan kumpulan kode-kode yang bertujuan untuk mengatur tampilan/layout halaman web supaya terlihat lebih menarik oleh pengunjung. Web programmer dan blogger menggunakan CSS untuk menentukan tata letak, warna, background, jenis font, ukuran, dan hampir semua hal yang berhubungan dengan tampilan website. Ini yang membuat CSS hampir ada di dalam banyak website di internet. CSS biasanya diletakkan pada file terpisah. Sehingga jika ada fungsi atau

skrip yang ingin menggunakan CSS tinggal memanggilnya saja. Langkah ini akan menyederhanakan skrip HTML yang cukup panjang jika ingin merubah warna, font, dan lain sebagainya.

- **HTML**

HTML adalah bahasa markup standar yang digunakan untuk menampilkan informasi di internet. HTML sendiri merupakan singkatan dari Hyper Text Markup Language. Pada awal pengembangannya, tujuan pertama dibuatnya HTML adalah untuk memudahkan ilmuwan untuk mengakses dokumen antara ilmuwan. Sehingga pada tahun 1990 terciptalah bahasa pemrograman HTML yang dibuat oleh Tim Berners-Lee. Sejak saat itu HTML terus berkembang sampai dengan saat ini menjadi pondasi dari website-website yang ada.

- **JavaScript**

JavaScript adalah salah satu bahasa pemrograman yang digunakan untuk pengembangan sistem berbasis web. Bahasa ini sudah ada dan digunakan dalam kurun waktu dua puluh tahun ini. JavaScript dikenal oleh para pengembang website sebagai salah satu bahasa pemrograman utama bagi web developer.

2.10 Database

Database atau basis data merupakan kumpulan data yang terstruktur dan berrelasi yang disimpan di dalam sebuah komputer atau server. Dalam pembangunan website yang dinamis, tidak cukup hanya memanfaatkan laman web bertipe HTML saja. Diperlukan adanya implementasi database untuk menyimpan data yang akan diakses oleh laman web. Data tersebut bisa berbagai macam, namun kebanyakan data yang disimpan di database merupakan data berbentuk string/teks.

BAB III

PELAKSANAAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN

Laporan kegiatan harian Praktek Kerja Lapangan :

No.	Hari, Tanggal	Kegiatan
1.	Senin, 9 Desember 2019	<ul style="list-style-type: none"> • Pengenalan dari Dinas Komunikasi, Informatika, Persandian, dan Statistik Daerah Provinsi Sulawesi Utara (Dinas KOMINFO)
2.	Selasa, 10 Desember 2019	<ul style="list-style-type: none"> • Pengenalan Command Center
3.	Rabu, 11 Desember 2019	<ul style="list-style-type: none"> • Pertemuan sekaligus Pengenalan dengan Tenaga Ahli IT
4.	Kamis, 12 Desember 2019	<ul style="list-style-type: none"> • Mendapat tugas dari Tenaga Ahli IT untuk menyusun agenda kerja periode akhir tahun.
5.	Jumat, 13 Desember 2019	<ul style="list-style-type: none"> • Menyusun tugas dari Tenaga Ahli IT mengenai agenda kerja periode akhir tahun.
6.	Senin, 16 Desember 2019	<ul style="list-style-type: none"> • Pengumpulan Data dari tugas yang diberikan Tenaga Ahli IT tentang agenda kerja periode akhir tahun.
7.	Selasa, 17 Desember 2019	<ul style="list-style-type: none"> • Mengumpulkan Hasil Kerja dari tugas Tenaga Ahli IT berupa Pengumpulan Data-Data dan Perekapan Absen Tenaga Ahli IT
8.	Rabu, 18 Desember 2019	<ul style="list-style-type: none"> • Mengumpulkan Hasil Kerja dari tugas Tenaga Ahli IT berupa Pengumpulan Data-Data dan Perekapan Absen Tenaga Ahli IT
9.	Kamis, 19 Desember 2019	<ul style="list-style-type: none"> • Mengumpulkan Hasil Kerja dari tugas Tenaga Ahli IT berupa Pengumpulan

		10.Data-Data dan Perekapan Absen Tenaga Ahli IT
10.	Jumat, 20 Desember 2019	<ul style="list-style-type: none"> • Mengumpulkan Hasil Kerja dari tugas Tenaga Ahli IT berupa Pengumpulan Data-Data dan Perekapan Absen Tenaga Ahli IT
11.	Senin, 23 Desember 2019	<ul style="list-style-type: none"> • Pertemuan dengan Tenaga Ahli IT seperti Rapat Singkat dalam rangka mengumpulkan hasil dari tugas yang diberikan Tenaga Ahli
12.	Selasa, 24 Desember 2019 sampai Minggu, 5 Januari 2020	<ul style="list-style-type: none"> • Libur Natal dan Tahun Baru
13.	Senin, 6 Januari 2020	<ul style="list-style-type: none"> • Apel Perdana dan Ibadah Awal Tahun
14.	Selasa, 7 Januari 2020	<ul style="list-style-type: none"> • Membuat perancangan untuk Tugas PKL berupa Pembuatan Website
15.	Rabu, 8 Januari 2020	<ul style="list-style-type: none"> • Mengumpulkan Data-Data sebagai Konten dalam Website yang didapatkan melalui Internet.
16.	Kamis, 9 Januari 2020	<ul style="list-style-type: none"> • Mengumpulkan Data-Data sebagai Konten dalam Website yang didapatkan melalui Internet.
17.	Jumat, 10 Januari 2020	<ul style="list-style-type: none"> • Mencari dan Memilih Template Webstie
18.	Senin, 13 Januari 202	<ul style="list-style-type: none"> • Pembelajaran Pembuatan Website secara langsung oleh Tenaga Ahli IT
19.	Selasa, 14 Januari 2020	<ul style="list-style-type: none"> • Pembuatan Database Website
20.	Rabu, 15 Januari 2020	<ul style="list-style-type: none"> • Pembuatan Database Website
21.	Kamis, 16 Januari 2020	<ul style="list-style-type: none"> • Pembuatan Database Website
22.	Jumat, 17 Januari 2020	<ul style="list-style-type: none"> • Perancangan Website bagian Admin
23.	Senin, 20 Januari 2020	<ul style="list-style-type: none"> • Perancangan Website bagian Suntour

24.	Selasa, 21 Januari 2020	<ul style="list-style-type: none"> • Perancangan Website bagian Suntour
25.	Rabu, 22 Januari 2020	<ul style="list-style-type: none"> • Perancangan Website bagian Suntour
26.	Kamis, 23 Januari 2020	<ul style="list-style-type: none"> • Perancangan Website bagian Suntour
27.	Jumat, 24 Januari 2020	<ul style="list-style-type: none"> • Implementasi dan Pembagian Fitur dalam pembuatan Website
28.	Senin, 27 Januari 2020	<ul style="list-style-type: none"> • Implementasi dan Pembagian Fitur dalam pembuatan Website
29.	Selasa, 28 Januari 2020	<ul style="list-style-type: none"> • Input Data di dalam Website
30.	Rabu, 29 Januari 2020	<ul style="list-style-type: none"> • Input Data di dalam Website
31.	Kamis, 30 Januari 2020	<ul style="list-style-type: none"> • Finalisasi Website

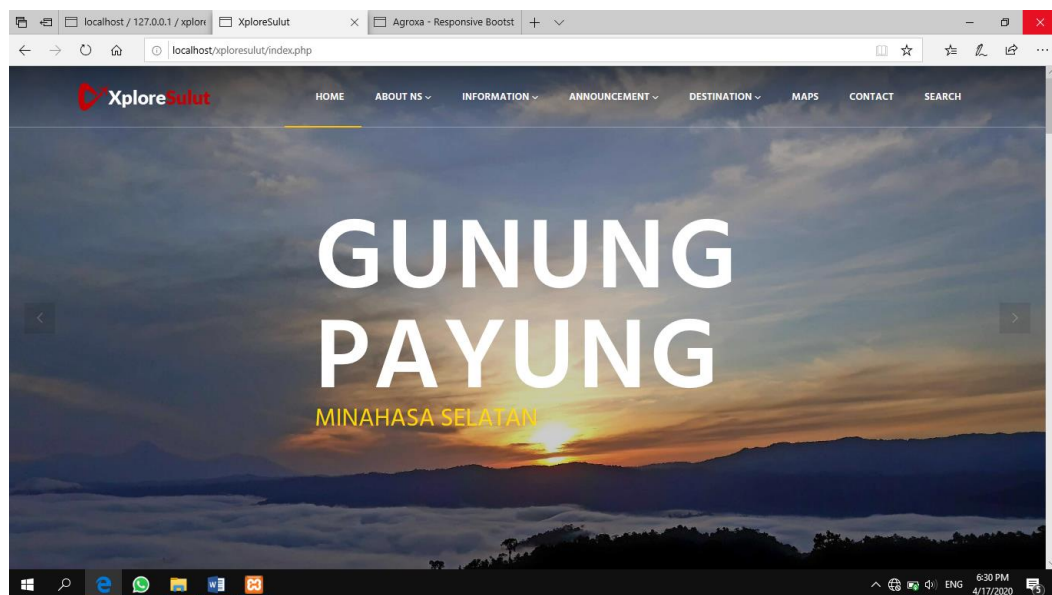
Tabel 1.1

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

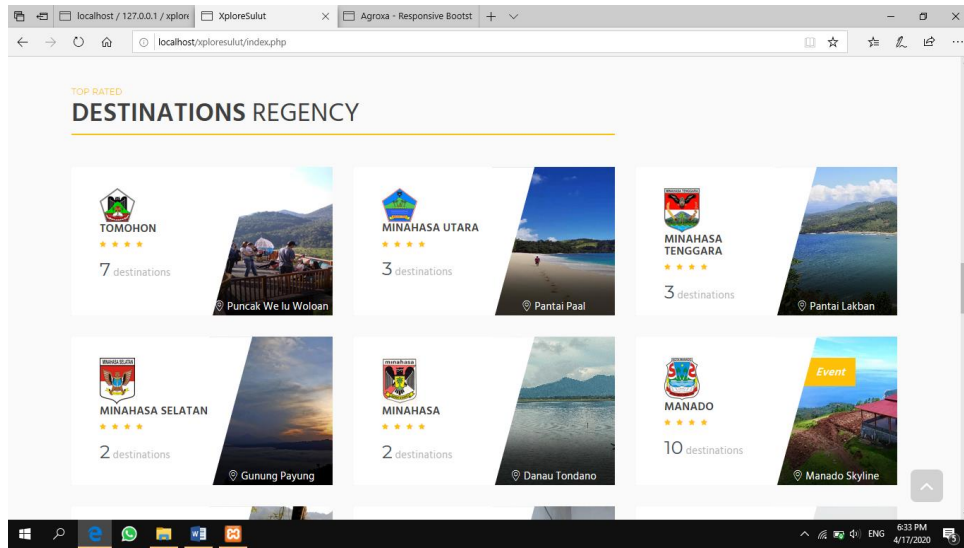
4.1 Website XploreSulut

Berikut ini merupakan Tampilan dari Website XploreSulut. Didalamnya berisi tentang informasi-informasi tempat wisata, tempat makan dan tempat penginapan yang ada di Provinsi Sulawesi Utara. Website menggunakan template sehingga membuat tampilan website lebih tertata rapi dan lebih menarik. Dalam website ini mempunyai beberapa menu bar antara lain seperti : Menu *Home*, *About NS*, *Information* (yang berisi informasi tentang Bandara, Pelabuhan, Transportasi, Money Changer, Travel Tour, Akomodasi, Restoran, Tempat Sovenir, dan Contact Center), *Announcement* (yang berisi tentang Event dan Artikel), *Destination* (berisi tentang daerah, kategori dan rekomendasi), *Map* , dan *Contact*.

Dalam gambar 4.1 ini merupakan tampilan Home atau tampilan depan website. Didalam tampilan Home ini berisi tentang informasi mengenai destinasi tempat wisata serta beberapa event di kabupaten yang ada di provinsi Sulawesi Utara.

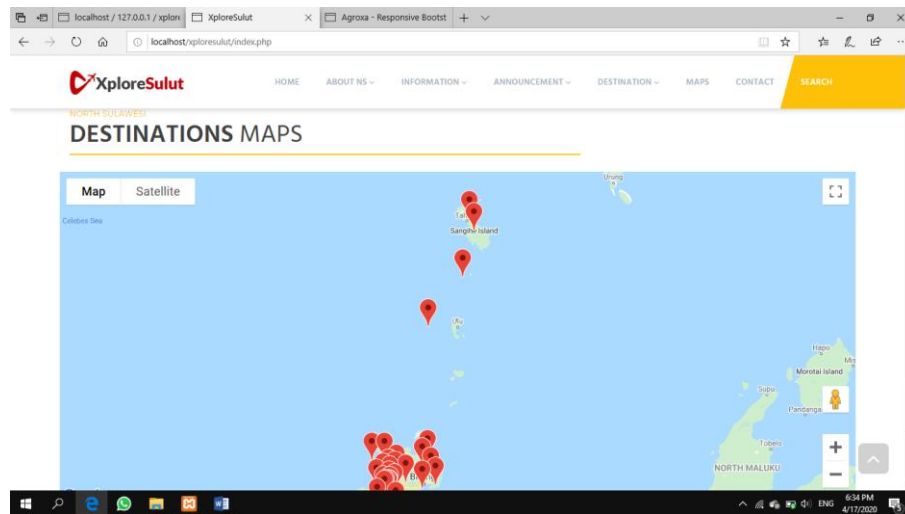


Gambar 4.1



Gambar 4.2

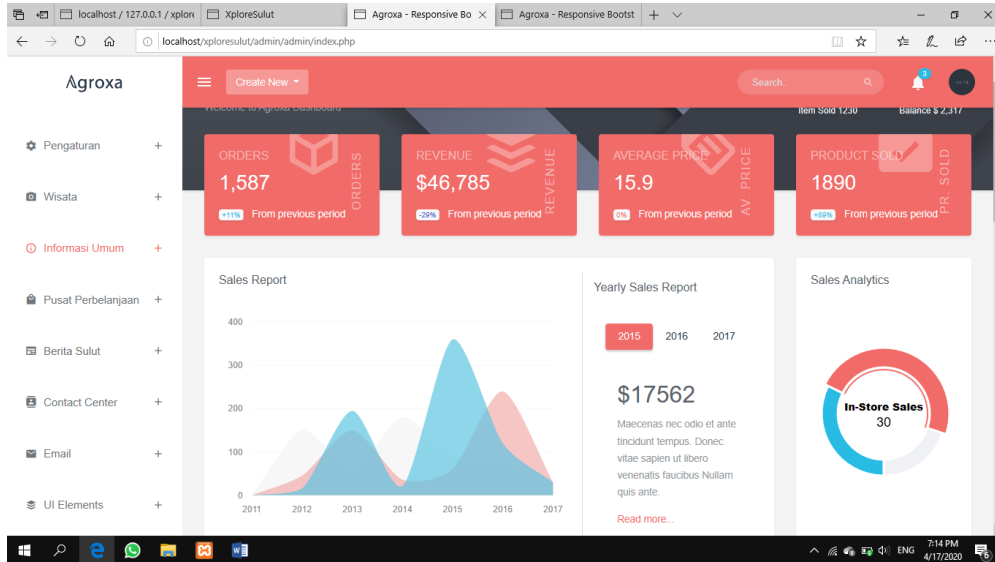
Gambar 4.2 itu berisi tentang informasi destinasi tempat wisata per kabupaten/kota.



Gambar 4.3

Gambar 4.3 ini merupakan peta atau maps yang berada di bagian menu Home yang berisi tentang destinasi tempat wisata yang ada di provinsi Sulawesi Utara.

Berikut ini website XploreSulut tampilan Admin (Gambar 4.4) . Pada tampilan Admin ini, Admin yang akan mengelolah website seperti penginputan data berupa informasi-informasi yang terkait dengan konten website.



Gambar 4.4

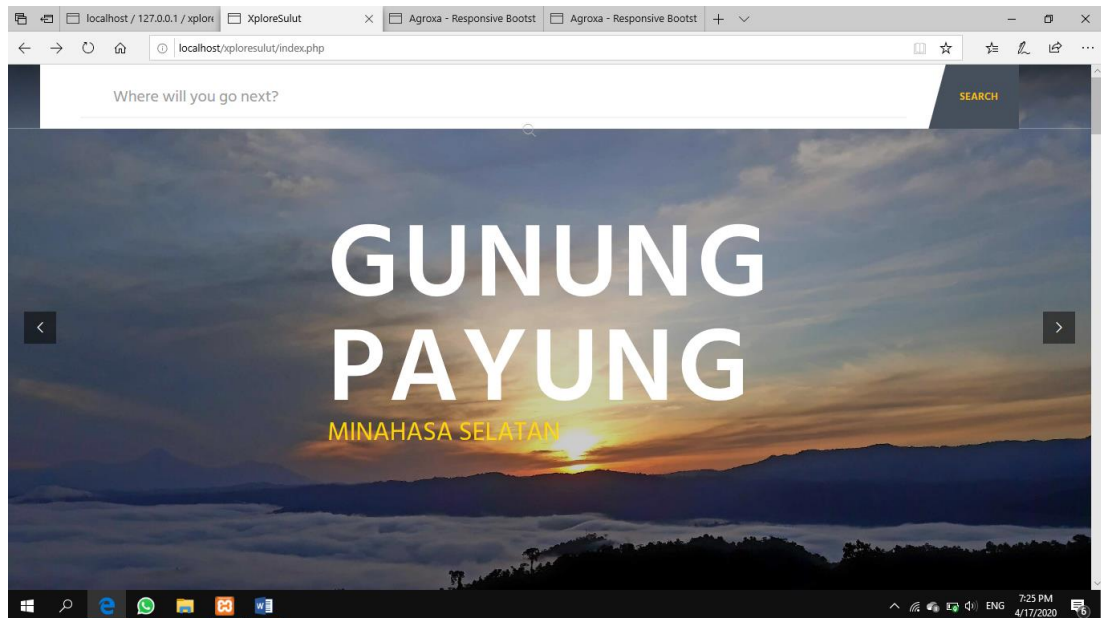
Berikut ini adalah Database dari website XploreSulut pada Gambar 4.5

Table	Action	Rows	Type	Collation	Size	Events	Overhead
akomodasi	Browse Structure Search Insert Empty Drop	8	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KIB	-	-
artikel	Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KIB	-	-
bandara	Browse Structure Search Insert Empty Drop	3	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KIB	-	-
berita	Browse Structure Search Insert Empty Drop	0	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KIB	-	-
contact_center	Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KIB	-	-
event	Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KIB	-	-
feedback	Browse Structure Search Insert Empty Drop	2	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KIB	-	-
informasi	Browse Structure Search Insert Empty Drop	0	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KIB	-	-
kab_kota	Browse Structure Search Insert Empty Drop	15	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KIB	-	-
moneychanger	Browse Structure Search Insert Empty Drop	2	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KIB	-	-
pelabuhan	Browse Structure Search Insert Empty Drop	0	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KIB	-	-
pengguna	Browse Structure Search Insert Empty Drop	5	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KIB	-	-
pusat_perbelanjaan	Browse Structure Search Insert Empty Drop	0	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KIB	-	-
restoran	Browse Structure Search Insert Empty Drop	0	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KIB	-	-
review	Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KIB	-	-
transportasi	Browse Structure Search Insert Empty Drop	9	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KIB	-	-
traveltour	Browse Structure Search Insert Empty Drop	4	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KIB	-	-
wisata	Browse Structure Search Insert Empty Drop	53	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KIB	-	-
wisata_foto	Browse Structure Search Insert Empty Drop	0	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KIB	-	-
wisata_kategori	Browse Structure Search Insert Empty Drop	7	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KIB	-	-
Sum		112	InnoDB	utf8mb4_general_ci	320.0 KIB	0	0

Gambar 4.5

4.2 Implementasi Fitur *Search* pada Website XploreSulut

Berikut ini dari tampilan dari menu *Home*, didalam menu Home ini terdapat fitur *Search* yang dapat memudahkan pengguna untuk mencari Tempat Wisata, Restoran, Tempat Penginapan, dan sebagainya.



Gambar 4.6

Coding pembuatan fitur *Search* :

```
C:\xampp\htdocs\xploresulut\wisata_cari.php - Notepad++
File Edit Search View Encoding Language Settings Tools Macro Run Plugins Window ?
wisata_cari.php
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4 <title>Suntour</title>
5 <meta charset="utf-8">
6 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0, minimum-scale=1.0">
7 <link rel="stylesheet" href="css/reset.css">
8 <link rel="stylesheet" href="css/bootstrap.css">
9 <link rel="stylesheet" href="css/font-awesome.css">
10 <link rel="stylesheet" href="css/owl.carousel.css">
11 <link rel="stylesheet" href="css/jquery.fancybox.css">
12 <link rel="stylesheet" href="fonts/flaticon.css">
13 <link rel="stylesheet" href="css/flexslider.css">
14 <link rel="stylesheet" href="css/main.css">
15 <link rel="stylesheet" href="css/indent.css">
16 <link rel="stylesheet" href="ns-plugin/css/settings.css">
17 <link rel="stylesheet" href="ns-plugin/css/layers.css">
18 <link rel="stylesheet" href="ns-plugin/css/navigation.css">
19 <link rel="stylesheet" href="tuner/css/colorpicker.css">
20 <link rel="stylesheet" href="tuner/css/styles.css">
21 </head>
22 <body>
23 <!-- header page-->
24 <?php include "header.php"?>
25 <!-- End Navigation panel-->
26 <!-- breadcrumbs start-->
27 <section style="background-image:url('pic/breadcrumbs/bg-1.jpg');" class="breadcrumbs">
28 <div class="container">
29 <div class="text-left breadcrumbs-item"><a href="#">home</a></div><div class="text-right breadcrumbs-item"><a href="#">Pencarian</a></div>
30 </div>
31 </div>
32 </div>
33 </div>
34 <!-- breadcrumbs end-->
35 </header>
36 <!-- header page-->
37 <div class="content-body">
38 <div class="container page">
39 <div class="row mb-50">
```

Gambar 4.7

Untuk bagian awal dari coding fitur *Search*, CSS atau Cascading Style Sheet yang berfungsi untuk mengatur tampilan elemen yang tertulis dalam bahasa markup. Fungsi dari CSS ini juga memisahkan konten dari tampilan visual dalam sebuah website. Penggunaan CSS dalam template pembuatan website ini agar fungsi dapat berjalan dengan baik.

Header adalah bagian atas dari sebuah website. Biasanya berisi nama situs, logo dan deskripsinya. Header berfungsi untuk menampilkan identitas utama dari sebuah website. Penggunaan `<?php include "header.php"?>` ini merupakan pemanggilan fungsi Header. Gambar yang digunakan dalam Header ini, diambil melalui Komputer/Laptop dengan pemanggilan fungsi= `"background-image:url('pic/breadcrumbs/bg-1.jpg');"`

```

22 <body>
23 <!-- header page-->
24 <?php include "header.php"?>
25 <!-- End Navigation panel-->
26 <!-- breadcrumbs start-->
27 <section style="background-image:url('pic/breadcrumbs/bg-1.jpg');" class="breadcrumbs">
28 <div class="container">
29 <div class="text-left breadcrumbs-item"><a href="#">home</a></div><div class="text-right breadcrumbs-item"><a href="#">pencarian</a></div><div class="text-right breadcrumbs-item"><span>Hasil</span></div>
30 <h2><span>Hasil</span><span> Pencarian</span></h2>
31 </div>
32 </section>
33 <!-- | breadcrumbs end-->
34 </header>
35 <!-- | header page-->
36 <div class="content-body">
37 <div class="container page">
38 <div class="row mb-50">
39 <div class="col-md-4 sidebar">
40 <div class="col-md-4 sidebar">
41 <div class="col-md-4 sidebar">
42 <div class="col-md-4 sidebar">
43 <div class="col-md-4 sidebar">
44 <div class="col-md-4 sidebar">
45 <div class="col-md-4 sidebar">
46 <div class="col-md-4 sidebar">
47 <div class="col-md-4 sidebar">
48 <div class="col-md-4 sidebar">
49 <div class="col-md-4 sidebar">
50 <div class="col-md-4 sidebar">
51 <div class="col-md-4 sidebar">
52 <div class="col-md-4 sidebar">
53 <div class="col-md-4 sidebar">
54 <div class="col-md-4 sidebar">
55 <div class="col-md-4 sidebar">
56 <div class="col-md-4 sidebar">
57 <div class="col-md-4 sidebar">
58 <div class="col-md-4 sidebar">
59 <div class="col-md-4 sidebar">
60 <div class="col-md-4 sidebar">

```

Gambar 4.8

Kemudian bagian Sidebar dan Widget (Coding : Gambar 4.9), Sidebar adalah bagian sisi kanan maupun kiri sebuah website dan terletak di sisi konten. Sidebar biasanya berisi informasi tambahan dan navigasi dari sebuah website. Sidebar diisi dengan widget-widget. Dalam coding pembuatan fitur *Search* digunakan method “GET” karena data akan ditampilkan di URL. Penggunaan Href sebagai penghubung ke link `wisata_details` yang akan ditampilkan sesuai dengan nomor id wisata. Kemudian di bagian Best Seller penggunaan diambil dari tempat wisata yang memiliki nilai atau rating tertinggi.

```

46 <form role="search" method="get" action="wisata_cari.php" class="search-form">
47 <label><span class="screen-reader-text">Where will you go next?</span>
48 <input type="search" placeholder="Where will you go next?" name="cari" title="Search:" class="search-field"
49 required/>
50 </label>
51 <button type="submit" class="search-submit"><i class="flaticon-suntour-search"></i></button>
52 </form>
53 </div>
54 </div>
55 <!-- | widget search-->
56 <!-- widget top sellers-->
57 <div class="two-widget">
58 <div class="widget-top-sellers">
59 <h2 class="widget-title">Best Sellers</h2>
60 <?php
61 $sql = mysqli_query($con, "SELECT * FROM wisata ORDER BY nilai DESC LIMIT 5");
62 while($data = mysqli_fetch_array($sql)){
63 <!-- item recent post-->
64 <div class="item-top-sellers clearfix">" alt=
65 <div class="price"><font size="2">color="gray"><?php echo $data['daerah']; ?></font></div>
66 </div>
67 <!-- | item recent post-->
68 <?php } ?>
69 </div>
70 </div>
71 </div>
72 <!-- | widget top sellers-->
73 <!--
74 <div class="two-widget">
75 <div class="widget-price-slider">
76 <h2 class="widget-title">Filter By Price</h2>
77 <form method="get" action="a">
78 <div class="price_slider_wrapper">
79 <div class="price_slider_slider_wrapper">
80 <div class="ui-slider-range ui-widget-header ui-corner-all"></div><a href="#" class="ui-slider-handle ui-state-default ui-corner-all">
81 <div style="" class="price_label"><span class="from"></span></div></a><a href="#" class="ui-slider-handle ui-state-default ui-corner-all">
82 <div style="" class="price_label"><span class="to"></span></div></a>
83 </div>
84 </div>

```

Gambar 4.9

Untuk penggunaan Coding di Gambar 4.10 ini untuk Count Jumlah Wisata :

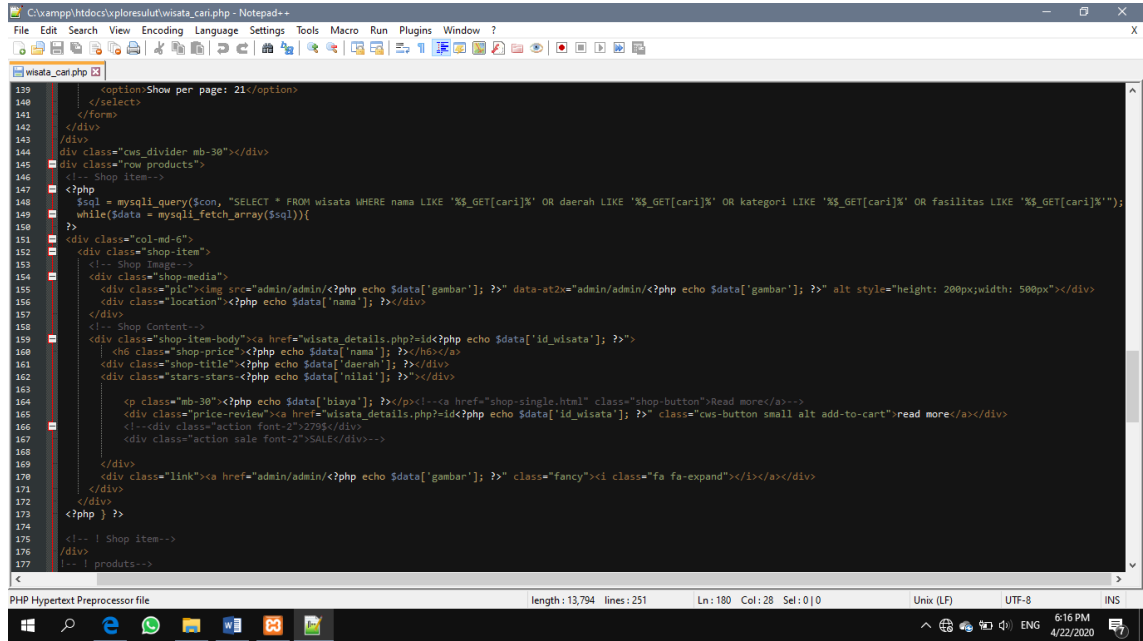
```

94 </div>
95 </div>
96 <!--
97 <!-- widget category-->
98 <div class="two-widget">
99 <div class="widget-categories">
100 <h2 class="widget-title">Travel Category</h2>
101 <ul>
102 <?php
103 $sql = mysqli_query($con, "SELECT * FROM wisata_kategori");
104 while($data = mysqli_fetch_array($sql)){
105 <!--
106 $sqlx = mysqli_query($con, "SELECT COUNT(id_wisata) AS jum FROM wisata WHERE kategori = '$data[nama_kategori]'");
107 $datax = mysqli_fetch_array($sqlx);
108 <?php
109 <li class="cat-item cat-item-1"><a href=""><?php echo $data['nama_kategori']; ?></a><?php echo $data['jum']; ?></li>
110 <?php } ?>
111 </ul>
112 </div>
113 </div>
114 <!-- | widget category-->
115 </aside>
116 </div>
117 <!-- | sidebar-->
118 <!-- content-->
119 <div class="col-md-8 list-grid-view">
120 <div class="shop-group clearfix mb-30">
121 <div class="shop-data">
122 <div class="result-count">Showing <span>1</span> of <span>9</span> of <span>25</span> results </div>
123 <form method="get" class="shop-ordering">
124 <select name="orderby" class="orderby">
125 <option value="menu_order">Default sorting</option>
126 <option value="popularity">Popularity</option>
127 <option value="rating">Average rating</option>
128 <option value="date">Newness</option>
129 <option value="price">Low to high</option>
130 <option value="price-desc">High to low</option>
131 </select>
132 </form>

```

Gambar 4.10

Ini Coding Search seperti Gambar 4.11: untuk melakukan pencarian Tempat Wisata, berdasarkan nama, nama daerah, kategori, fasilitas, dan sebagainya. Untuk melakukan pencarian di website langsung klik di search bar.



```
139 <option>Show per page: 21</option>
140 </select>
141 </form>
142 </div>
143 /div>
144 <div class="cws_divider mb-30"></div>
145 <div class="row products">
146 <!-- Shop item-->
147 <?php
148 $sql = mysql_query($con, "SELECT * FROM wisata WHERE nama LIKE '%$GET[car1]%' OR daerah LIKE '%$GET[car1]%' OR kategori LIKE '%$GET[car1]%' OR fasilitas LIKE '%$GET[car1]%'");
149 while($data = mysql_fetch_array($sql)){
150 ?>
151 <div class="col-md-6">
152 <div class="shop-item">
153 <!-- Shop Image-->
154 <div class="shop-media">
155 <div class="pic">" alt style="height: 200px;width: 500px"></div>
156 <div class="location"><?php echo $data['nama']; ?></div>
157 </div>
158 <!-- Shop Content-->
159 <div class="shop-item-body"><a href="wisata_details.php?id<?php echo $data['id_wisata']; ?>">
160 <h6 class="shop-price"><?php echo $data['nama']; ?></h6</a>
161 <div class="shop-title"><?php echo $data['daerah']; ?></div>
162 <div class="stars-stars"><?php echo $data['nilai']; ?></div>
163
164 <p class="mb-30"><?php echo $data['biaya']; ?></p><!--<a href="shop-single.html" class="shop-button">Read more</a-->
165 <div class="price-review"><a href="wisata_details.php?id<?php echo $data['id_wisata']; ?>" class="cws-button small alt add-to-cart">read more</a></div>
166 <!--<div class="action font-2">?></div>
167 <div class="action sale font-2">SALE</div-->
168
169 </div>
170 <div class="link"><a href="admin/admin/<?php echo $data['gambar']; ?>" class="fancy"><i class="fa fa-expand"></i></a></div>
171 </div>
172 </div>
173 <?php ?>
174 <!-- | Shop item-->
175 /div>
176 <!-- | products-->
```

Gambar 4.11

4.3 Pembahasan

Praktek Kerja Lapangan merupakan mata kuliah wajib di Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam. Selama kurang lebih 1 bulan, penulis melaksanakan Praktek Kerja Lapangan di Dinas Dinas Komunikasi, Informatika, Persandian, dan Statistik Daerah Provinsi Sulawesi Utara. Penulis memperoleh banyak hal selama melaksanakan PKL mulai dari proses administrasi sampai pada langkah-langkah yang dilakukan pembuatan website XploreSulut dalam upaya untuk menunjang pariwisata di provinsi Sulawesi Utara.

Dunia Pariwisata merupakan salah satu sektor penghasil devisa yang memiliki potensi cukup besar untuk dikembangkan. Apabila sektor pariwisata dikembangkan dan dikelola dengan baik akan memberikan sumbangan yang besar terhadap keuangan daerah. Pada saat ini pemanfaatan Teknologi Informasi atau TI untuk pengembangan pariwisata di Provinsi Sulawesi Utara masih lemah, Sampai saat ini belum ada website khusus yang menyediakan informasi yang lengkap mengenai sistem pariwisata di Provinsi Sulawesi Utara, misalnya meliputi informasi lokasi, harga, hotel dan restoran terdekat. Lewat pembuatan website XploreSulut ini, bermanfaat mengenalkan potensi wisata daerah kepada semua orang baik dalam skala nasional maupun internasional. Yang bisa diakses oleh semua orang mengenai potensi wisata yang ada di daerah tersebut. Selain mengenalkan potensi wisata Daerah Provinsi Sulawesi Utara, website XploreSulut juga Orang dapat dengan mudah mencari tempat wisata dengan bantuan peta di dalam website hanya dengan menggunakan komputer/laptop atau smartphone. Pengenalan lokasi membantu wisatawan menentukan destinasi yang layak dikunjungi sesuai dengan selera mereka. Lewat sistem online booking, sangat mempermudah konsumen merencanakan serta melakukan perhitungan yang tepat untuk mendapatkan paket liburannya. Hal ini disebabkan karena konsumen dalam hal ini wisatawan dapat mengetahui kepastian biaya yang dikeluarkan pada saat melakukan perjalanan. Disamping itu, wisatawan juga dapat memperoleh kepastian akan aktivitas yang akan dilakukan pada saat melakukan perjalanan.

Pembelajaran yang didapatkan dari pembuatan website XploreSulut yang ditugaskan kepada penulis, bahwa dunia pariwisata yang menjadi salah satu bidang garapan pemerintah sudah saatnya memanfaatkan Teknologi Informasi sebagai

implementasi dalam e-government untuk mempublikasikan dan memasarkan potensi wisata daerah. Dengan memanfaatkan Teknologi Informasi berarti adanya suatu Sistem Informasi Manajemen yang berbasis pada pengolahan data elektronik. Namun demikian sebenarnya masih banyak hambatan atau kendala yang dihadapi dalam penerapan Teknologi Informasi ini diantaranya yaitu masih terbatasnya Sumber Daya Manusia yang handal dibidang ini yang mampu mengelola, memanfaatkan dan mengembangkan teknologi informasi dibidang pariwisata, fungsi Teknologi Informasi untuk proses pengolahan data.

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari laporan ini, penulis dapat mengambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Ada beberapa keterkaitan antara materi kuliah dengan pekerjaan di Kantor Dinas Dinas Komunikasi, Informatika, Persandian, dan Statistik Daerah Provinsi Sulawesi Utara. Namun ada banyak hal yang dapat dipraktekkan saat penulis melaksanakan PKL seperti cara mengatur waktu agar tugas yang diberikan dapat selesai tepat waktu, dapat mengatur diri sendiri, cara berkomunikasi dengan orang lain, menyatakan pendapat, cara bersosialisasi, dan lain-lain. Selama melaksanakan PKL, penulis dapat menyesuaikan diri dengan pekerjaan yang diberikan.
2. Website XploreSulut dapat menjadi pemanfaatan Teknologi Informasi atau TI untuk pengembangan pariwisata di Provinsi Sulawesi Utara mengenalkan potensi wisata daerah kepada semua orang baik dalam skala nasional maupun internasional yang dapat diakses dimanapun dan kapanpun.

5.2 Saran

1. Sebaiknya dalam pembuatan coding dan penginputan data dalam pembuatan website XploreSulut harus lebih teliti agar data tidak terdapat kekeliruan atau coding error.
2. Sebaiknya harus lebih menguasai beberapa jenis bahasa pemograman agar dapat memudahkan dalam pekerjaan dalam bidang IT.

DAFTAR PUSTAKA

Peraturan Daerah Provinsi Sulawesi Utara Tahun 2016 diterbitkan oleh BIRO HUKUM, SETDA PROVINSI SULAWESI UTARA, dan BAGIAN DOKUMENTASI DAN PENYULUHAN HUKUM.

Modul Pelatihan dan Pengembangan Website, Tahun 2016, Direktorat Perencanaan dan Sistem Informasi, Universitas Padjajaran.

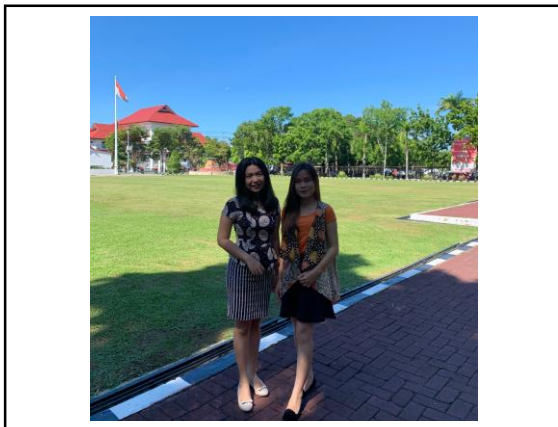
LAMPIRAN



Bersama Seluruh Tenaga Ahli IT
Command Center ODSK



Bersama Ka Ferdinand Nelwan selaku
Tenaga Ahli IT dan Mentor



Mengikuti Apel Pagi



Mengikuti Rapat di ruangan Command
Center ODSK