

**PROGRAM STUDI
SISTEM INFORMASI
UNIVERSITAS SAM RATULANGI**

**VISI, MISI & TUJUAN
SPESIFIKASI PROGRAM STUDI
KOMPETENSI LULUSAN**

1. Visi, Misi dan Tujuan Program Studi

VISI

Menjadi pusat kajian, pembelajaran dan penyebaran informasi dalam berbagai bidang dengan menggunakan sistem informasi berbasis teknologi komputer yang dinamis, mandiri dan terkemuka di kawasan Timur Indonesia, berkualitas Nasional dan Internasional pada tahun 2025.

MISI

1. Menyelenggarakan pendidikan program strata-1 (S1) bidang komputer khususnya sistem informasi yang bermoral, mandiri dan berdaya guna tinggi serta mampu bersaing baik secara nasional, maupun tingkat internasional.
2. Menyelenggarakan pendidikan bidang sistem informasi yang menghasilkan karakter pemimpin, manajer pendidik, pengambil keputusan, pembelajar, pemberi layanan dan wirausaha serta memiliki kompetensi yang unggul dalam pelayanan komputerisasi.
3. Mengembangkan dan menyebarluaskan produk penelitian dibidang sistem informasi di segala bidang.
4. Mengembangkan kajian informasi kemaritiman berbasis sistem informasi.

TUJUAN

1. Menghasilkan sarjana Sistem Informasi yang bertaqwa kepada Tuhan YME, memiliki moral, integritas dan kepribadian baik, bersikap terbuka dan tanggap terhadap perubahan dan kemajuan ilmu pengetahuan
2. Meningkatkan mutu pendidikan, penelitian dan pengabdian bidang sistem informasi
3. Menghasilkan sarjana dengan kuantitas dan kualitas yang dapat memenuhi kebutuhan tenaga profesional di bidang sistem informasi, serta memiliki kemampuan akademik berupa mampu berfikir mandiri secara logis dan analitis dalam mengidentifikasi masalah dan mandiri untuk mengembangkan diri.

2. Spesifikasi Program Studi

Berdasarkan Undang-Undang Republik Indonesia Tahun 2012 Pasal 10 Ayat 2 tentang Pendidikan Tinggi, menyatakan bahwa program Studi Sistem Informasi masuk dalam rumpun Ilmu Formal. Walaupun beberapa PTS dan PTN di Propinsi Sulawesi Utara telah mempunyai Program Studi yang sama namun fokus kajian keilmuan tentang Sistem Informasi khususnya dalam bidang kemaritiman sehingga PS Sistem Informasi ditujukan untuk menjadi pusat riset tentang sumber daya alam lokal khususnya bidang kemaritiman, kelautan dan wisata bahari berbasis sistem informasi dan teknologi komputer.

Mengingat Propinsi Sulawesi Utara secara geografis terletak di bibir samudera Pasifik maka Keunggulan dan Karakteristik Sistem Informasi yang kami usulkan lebih diarahkan pada komputasi kemaritiman, kelautan dan wisata Bahari (Marine Computation). Komputasi Maritim, kelautan dan wisata bahari menjadi fokus penelitian dan pengembangan Ilmu dengan menerapkan model-model matematika, statistika dalam mengeksplorasi potensi kemaritiman dan kelautan. Keberadaan PS Sistem Informasi dalam naungan Jurusan matematika FMIPA UNSRAT juga menjadi lebih strategis karena menjadi pusat penelitian pemodelan matematika dalam mencari solusi komputasi pada program studi lain. Solusi komputasi tersebut kemudian dapat dikembangkan menjadi suatu sistem informasi.

Selain itu keunggulan PS Sistem Informasi yang kami usulkan adalah dapat menjadi pusat pengembangan Sistem Informasi Kemaritiman yang dapat digunakan oleh berbagai pihak baik secara local maupun Nasional dalam mengembangkan kajian kemaritiman berbasis Sistem Informasi dan Teknologi Komputer.

3. Kompetensi Lulusan

Profil dan kompetensi lulusan S1 Program Studi Sistem Informasi dapat mengisi peluang kerja antara lain dalam bidang wirausaha, programmer independent (pengembang perangkat lunak mandiri), software developer (pengembang perangkat lunak bermitra/swasta/konsultan perangkat lunak), konsultan teknologi informasi dan telkomunikasi, peneliti khususnya peneliti bidang komputasi kemaritiman, dosen, kepala sistem informasi manajemen, divisi produksi, divisi penelitian dan pengembangan, divisi pengawasan mutu, divisi IT (teknologi informasi non-pemerintahan), divisi *Human Resources Development* (HRD), divisi pemasaran, pemerintahan, perbankan, kehutanan, perkebunan dan pertanian, analis sistem dan perusahaan swasta maupun BUMN yang memiliki hubungan dengan komputer.